



Programme de formation

III01-Réaliser ses logos et symboles avec Illustrator.

« Objectif

Utiliser le logiciel d'illustration vectorielle le plus professionnel. Créer des logos et schémas de qualité répondant aux normes du monde de l'impression numérique, mais aussi des éléments visuels pour le web.


 Durée

 1 jour

Pré-requis

Ce module est destiné aux personnes chargées de réaliser logos et illustrations de tous types pour leur entreprise. Avoir une bonne connaissance du système d'exploitation Windows ou Mac Os.

Programme

- Acquérir les bases théoriques indispensables
 - ⊙ Les espaces colorimétriques RVB, CMJN
 - ⊙ Le dessin vectoriel, le principe
- Les bases Illustrator
 - ⊙ L'environnement Illustrator et ses palettes d'outils
 - ⊙ Règle et repères
 - ⊙ Utiliser et paramétrer les palettes flottantes
 - ⊙ Enregistrer un espace de travail
 - ⊙ Utiliser l'explorateur de fichiers
 - ⊙ Enregistrer, enregistrer sous, enregistrer une copie
- Création vectorielle
 - ⊙ Les outils de dessins (formes)
 - ⊙ La plume et les courbes de Bézier
 - ⊙ La gestion des éléments (avant et arrière plans)
 - ⊙ Alignements et Pathfinder
 - ⊙ Dégradés de couleurs
 - ⊙ Dégradés de formes
 - ⊙ Opacité
 - ⊙ Les contours
 - ⊙ Peinture dynamique
 - ⊙ Groupement d'objets
 - ⊙ Mode isolé
- Les textes
 - ⊙ Les outils de dessins (formes)
 - ⊙ La plume et les courbes de Bézier
 - ⊙ Textes captifs et curvilignes
 - ⊙ Vectorisation des textes
- Utiliser les calques de montage
 - ⊙ Présentation des claques
 - ⊙ Création de calques
 - ⊙ Opacité et aspects des calques
- Filtres et effets
- Bibliothèques
 - ⊙ Styles graphiques, symboles
 - ⊙ Gérer les symboles
- Créer le document final
- Les différents formats
- Travailler avec des outils de PAO
- Créer un fichier PDF