



Programme de formation

INT04-Réaliser une animation Flash

 Objectif

Créer des animations Flash pour rendre vos pages Web dynamiques et attrayantes. Ce module vous apportera les connaissances indispensables pour réussir vos effets d'animation avec Flash.

 Durée
2 jourscode
spécialité

295

 Pré-requis

Avoir une bonne connaissance du système d'exploitation Windows et de la navigation Web.

 Programme

- Découvrir l'interface de flash
 - ⊙ La scène, les calques, le scénario, les images clés
 - ⊙ Les symboles et les occurrences
 - ⊙ Les outils, les panneaux et les bibliothèques
- Dessiner et peindre des objets
 - ⊙ Les outils de dessin vectoriel
 - ⊙ Importer des illustrations, les modifier
 - ⊙ Convertir une image en vecteur
 - ⊙ Superposer des objets
 - ⊙ Manipuler la transparence, les couleurs et les dégradés
- Créer des effets de texte
 - ⊙ Mettre en forme le texte
 - ⊙ Vectoriser le texte
 - ⊙ Animer le texte
- Utiliser les symboles et les occurrences
 - ⊙ Créer un symbole : graphique, bouton et movie-clip
 - ⊙ Les boutons : simples, rollover, animé et invisible
 - ⊙ Modifier les propriétés d'une occurrence
- Créer des animations
 - ⊙ Dimensions et vitesse d'une animation
 - ⊙ Ajouter et supprimer des images
 - ⊙ Animation image par image
 - ⊙ Créer une interpolation de mouvement
 - ⊙ Créer des effets de rotation
 - ⊙ Créer une interpolation de forme (morphing)
 - ⊙ Utiliser un guide de mouvement
 - ⊙ Utiliser des masques fixes et des masques mobiles
 - ⊙ Organiser une animation avec différentes scènes
- Intégrer des sons et des images
 - ⊙ Importer un son, ajouter un calque de son
 - ⊙ Affecter des sons aux images ou à des boutons
- Exporter une animation
- Convertir une vidéo en FLV pour diffusion sur un site